



Mangala
Türk Zeka ve Strateji Oyunu

Dr.Cemil KARSLIĞIL İlkokulu Aylık Kültür ve Haber Bülteni



TEBEŞİR



25 MAYIS 2019

Sayı :9



Okulumuzda okuma bayramı gösterileri dikkat çekti. Velilerimizin katılımıyla gösterilerin tamamı uzun alkışlar aldı. Devamı 3. sayfada.

19 Mayıs Gençlik ve Spor Bayramı Coşkuyla kutlandı.



Gelecek Nesillere
Sıfır Atık

**KUPAMIZ HAYIRLI
OLSUN**



Masa tenisi müsabakalarında il ikincisi olan takımımız kupa ve madalyalarını



19 Mayıs Gençlik ve Spor Bayramı

Kutlamalarında bir çok sınıfımız gösterileriyle ortamı şenlendirdi ve öğrencisi , öğretmeni ve velilerinin coşkulu katılımıyla gençlik ve

spor bayramını kutladık.

FUTBOL TURNUVASI



Devamı sayfa 2'te

19 MAYIS GENÇLİK VE SPOR BAYRAMI



19 Mayıs kutlamalarında okulumuzda gösteri yapan bütün sınıflarımıza teşekkür ediyoruz. Katılımlarından dolayı ve bizi izlemeye gelen bütün velilerimize ayrıca teşekkür ediyoruz.



Futbol Turnuvası başladı.

Futbol turnuvası okulumuzda 4 sınıflar arasında geleneksel olarak yapılan futbol turnuvası bu sene yoğun destek ile başladı. Özellikle okulumuz öğrencilerinin ilgisi dikkatleri çekti.

Masa Tenisi Turnuvasında İl ikincisi olduk



Masa tenisi müsabakalarında il ikincisi olan takımımız kupa ve madalyalarını aldılar. Öğrencilerimizi ve onları çalıştıran Özlem Aytekin hocamızı ve ayrıca takım direktörümüz Adem Ulutaş'ı tebrik ederiz.



2 Nisan Dünya Otizm Farkındalık Günü dolayısıyla okulumuzda otizme ve otistik çocuklara dikkat çekmek amacıyla etkinlik yapılmıştır. Bu etkinliğe destek veren değerli idarecilerimize ve öğretmenlerimize teşekkür ediyoruz. Dr. Cemil Karşılıgil İlkokulu ailesi olarak otizmin farkındayız, onların yanındayız.



Gazişehir öğrenci meclisi üyemiz Ferit DOĞAN, Milli Eğitim Bakanımız Sayın Ziya SELÇUK ve Adalet Bakanımız Sayın Abdulhamit GÜL ile Gazişehir il öğrenci meclisi toplantısında.

Prof. Dr. Selçuk Şirin velilerle, öğretmenlerle buluşuyor



Velilere yönelik kitap okuma ve sinema filmi izleme etkinliği kapsamında belirlediğimiz 'Yetişin Çocuklar' adlı kitap üzerine kitabın yazarı Prof. Dr. Selçuk Şirin ile velilerle, öğretmenlerle skype aracılığıyla söyleşi yapıldı. Çocukları üzerine keyifli ve verimli bir söyleşi oldu. Başta öğretmenimiz H. Emre Ergen'e ve emeği geçenlere teşekkür ediyoruz.



K TAPLAR SESSİZ ÖĞRETMENLERDİR.

AKIL ve ZEKA OYUNLARI



Gelişim alanı:
Strateji-mantık yürütme-olasılıkları hesap etme

Oyun seviyesi:Okul öncesi-ilkokul-ortaokul-lise-yetişkin

Kazanılan Beceriler : Oyun kurma, Planlama, Üretken düşünme, Özgün düşünme, Görsel algılama, Gözlem ve değerlendirme, Planlı ve düzenli çalışma.

Mangala iki kişi ile oynanır. Oyun tahtası üzerinde karşılıklı 6'sar adet olmak üzere 12 küçük kuyu ve her oyuncunun taşlarını toplayacağı birer büyük hazine bulunmaktadır. Mangala Oyunu 48 taş ile oynanır.

Oyuncular 48 taşı her bir kuyuya 4'er adet olmak üzere dağıtırlar. Oyunda her oyuncunun önünde bulunan yan yana 6 küçük kuyu, o oyuncunun bölgesidir. Karşısında bulunan 6 küçük kuyu rakibinin bölgesidir. Oyuncular hazinelerinde en fazla taşı biriktirmeye çalışırlar. Oyun sonunda en çok taşı toplayan oyuncu oyun setini kazanmış olur. Oyuna kura ile başlanır. Oyunda 4 ana temel kural vardır.

1. TEMEL KURAL:Kura neticesinde baslama hakkı kazanan oyuncu kendi bölgesinde istediği kuyudan 4 adet taşı alır. Bir adet taşı aldığı kuyuya bırakıp saatin tersi yönünde, yani sağa doğru her bir kuyuya birer adet taş bırakarak elindeki taşlar bitene kadar dağıtır. Elindeki son taş hazinesine denk gelirse, oyuncu tekrar oynama hakkına sahip olur. Oyuncunun kuyusunda tek taş varsa, sırası geldiğinde bu taşı sağındaki kuyuya taşıyabilir. Her seferinde oyuncunun elinde kalan son taş oyunun kaderini belirler.

2. TEMEL KURAL:Hamle sırası gelen oyuncu kendi kuyusundan aldığı taşları dağıtırken elinde taş kaldıysa, rakibinin bölgesindeki kuyulara da taş bırakmaya devam eder. Oyuncunun elindeki son taş, rakibinin bölgesinde denk geldiği kuyudaki taşların sayısını çift sayı yaparsa (2,4,6,8gibi) oyuncu bu kuyuda yer alan tüm taşların sahibi olur ve onları kendi hazinesine koyar. Hamle sırası rakibine geçer.

3. TEMEL KURAL:Oyuncu taşları dağıtırken elinde kalan son taş, yine kendibölgesinde yer alan bos bir kuyuya denk gelirse ve bos kuyunun karşısındaki kuyuda da rakibine ait taş varsa hem rakibinin kuyusundaki taşları alır, hem de kendi bos kuyusuna bıraktığı taşı alıp hazinesine koyar. Hamle sırası rakibine geçer.

4. TEMEL KURAL:Oyunculardan herhangi birinin bölgesinde yer alan taşlar bittiğinde oyun seti biter. Oyunda kendi bölgesinde taşlarını ilk bitiren oyuncu, rakibinin bölgesinde bulunan tüm taşları da kazanır. Dolayısıyla, oyunun dinamiği son ana kadar hiç düşmez.

Mangala Oyunu 5 set olarak oynanır. Oyunu kazanan oyuncu (1) puan, kaybeden (0) puan ve berabere bitiren oyuncular yarım(0,5) puan alır.

